**Sprint Map:**

اسپرینت 1:

1. انتخاب یک غذای آماده از بین چند غذا
2. ساخت غذا
3. کنترل انتقال بین مراحل ساخت غذا

اسپرینت 2:

1. انتخاب جزئیات هر مرحله (اندازه و نوع)
2. سبد خرید
3. تایید سبد خرید
4. نمایش درگاه پرداخت به کاربر

اسپرینت 3:

1. انتخاب درگاه پرداخت
2. ارسال تاییدیه به ثبت سفارش
3. ارتباط انبار با ثبت سفارش برای اتمام کالا
4. ثبت نام (فرم ثبت نام)
5. ورود
6. خروج

اسپرینت 4:

1. ثبت اطلاعات کاربر جدید
2. ارسال پیامک
3. احراز هویت
4. فراموشی رمز عبور

اسپرینت 5:

1. انتخاب نوع پرداخت
2. ویرایش اطلاعات کاربر
3. تعیین آدرس بعد از سفارش
4. پیک

اسپرینت 6:

1. آشپزخانه
2. اعلام کالای رو به اتمام
3. اعلام کالای رو به انقضا

اسپرینت 7:

1. ارتباط انبار با ثبت سفارش برای تخفیف کالا
2. نمایش عکس غذا با کلیک
3. انتخاب نوع تحویل

اسپرینت 8:

1. پرداخت اعتباری
2. افزایش اعتبار
3. ثبت سفارش جدید در سابقه کاربر
4. انتخاب نام غذا و ذخیره در سابقه کاربر
5. به‌روزرسانی موجودی بعد از سفارش

اسپرینت 9:

1. ایجاد محدودیت زمان سفارش
2. انتخاب زمان تحویل
3. ویرایش یک غذا از سبد خرید
4. تخفیف بر اساس تاریخ انقضا

اسپرینت 10:

1. محاسبه ارزش غذایی
2. تخفیف بر اساس سابقه کاربر

اسپرینت 11:

1. پیشنهاد بر اساس سلیقه کاربر

اسپرینت 12:

1. دریافت کالای سفارش داده شده
2. ثبت اطلاعات تأمین‌کننده
3. ویرایش اطلاعات تأمین‌کننده

اسپرینت 13:

1. ارسال ۵ سفارش آخر به ثبت سفارش جهت پیشنهاد
2. سفارش کالای تمام‌شده از تأمین‌کننده
3. سفارش کالای رو به انقضا از تأمین‌کننده
4. پرداخت برای کالاهای دریافت‌شده
5. اخبار
6. تماس با ما

اسپرینت 14:

1. نمایش مراحل ساخت غذا
2. پرداخت اعتباری
3. گرفتن تأیید از درگاه پرداخت